

EUPlay

Discovering the EU by PLAYing

NEWSLETTER 2

Marzec 2023



Projekt "EUPlay"

EUplay, "Odkrywanie UE przez zabawę", to dwuletni projekt finansowany przez UE, którego celem jest opracowanie nowatorskich narzędzi cyfrowych, za pomocą których nauczyciele mogą przyciągać, docierać i pomagać uczniom w zrozumieniu kontekstu Unii Europejskiej, wartości UE, a następnie wspierać ich tożsamość kulturową i świadomość kulturową.

Konsorcjum EUplay tworzy sześciu partnerów: Szkoła Podstawowa Nr 2 w Proszowicach, Polska; E-School Educational Group, Karditsa, Grecja; Formative Footprint, Valladolid, Hiszpania; Eurospeak Limited, Dublin, Irlandia; Damasistem, Ankara, Turcja; oraz STANDO LTD, Nikozja, Cypr.

Rezultat projektu No 1: Edukacja 4.0 Przewodnik dla nauczycieli

Nasz pierwszy projekt został już ukończony! Przewodnik dla nauczycieli Edukacja 4.0 ma na celu zapewnienie nauczycielom kompleksowych ram do zrozumienia koncepcji Edukacji 4.0 i jej związku z Przemysłem 4.0. Podkreśla on znaczenie dostosowania metod nauczania i uczenia się do umiejętności wymaganych w przyszłości. Ale to nie wszystko! Nasz przewodnik jest dostępny w wielu językach, zapewniając dostępność dla nauczycieli na całym świecie. Aby zagłębić się w przewodnik "Edukacja nauczycieli 4.0" i zapoznać się z jego treścią, odwiedź naszą stronę internetową: <https://euplay.eu/results/>.

Rezultat projektu No 2: Interaktywny podręcznik EUPlay

Obecnie pracujemy nad drugim rezultatem projektu EUPlay. Interaktywny podręcznik zabierze uczniów w porywającą podróż przez historię Unii Europejskiej opisując jej powstanie, założenia oraz wartości. Uczeń może zapoznać się z biografiami wybitnych postaci, które odegrały kluczową rolę w kształtowaniu Unii Europejskiej w jej obecnym. Interaktywny podręcznik będzie przetłumaczony na wszystkie języki krajów partnerskich, tak aby uczniowie mogli swobodnie z niego korzystać. W najbliższym czasie przeprowadzimy etap pilotażowy zbierając cenne wskazówki od jego użytkowników. Uwagi wykorzystamy do udoskonalenia treści i formy.

Rezultat projektu No3: Szukanie Skarbu EUPlay

Rozpoczęliśmy prace nad rozwojem PR3, symulacyjnej gry planszowej zaprojektowanej w celu zwiększenia wiedzy i świadomości na temat Unii Europejskiej poprzez wykorzystanie umiejętności cyfrowych! Symulacja gry planszowej obejmuje serię mini-zagadek (mini-gier), które obejmują szeroki zakres wciągających tematów, w tym zabytki, tradycyjne przedmioty, kraje UE, historię UE, wartości UE, założycieli i osobistości UE, instytucje UE, dziedzictwo kulturowe UE, podstawowe fakty o UE, języki UE i flagi UE!

Cel



W trakcie trwania projektu nauczyciele lepiej zrozumieją znaczenie przygotowania uczniów do świata, w którym systemy cyfrowe są powszechne we wszystkich branżach. Mamy nadzieję, że te narzędzia cyfrowe zapewnią młodym Europejczykom angażującą platformę, dzięki której dowiedzą się więcej o UE w czasach zmian i rosnącego napięcia w całej Europie.

Rezultaty Projektu



Możesz również odwiedzić naszą stronę internetową, aby uzyskać więcej informacji na temat rozwoju projektu!

<https://euplay.eu/>

Updates



Aktualne informacje na temat projektu można znaleźć na Facebooku!

<https://www.facebook.com/euplayproject>



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

