

# Ανακαλύπτοντας την Ευρώπη παίζοντας EUPlay

## Δελτίο ενημέρωσης 1 : Νοέμβριος 2022



## Το Έργο

Το πρόγραμμα EUPlay, «Ανακαλύπτοντας την Ε.Ε. παίζοντας», είναι ένα διετές, χρηματοδοτούμενο έργο από την Ευρωπαϊκή Ένωση (Ε.Ε.) που στοχεύει στην ανάπτυξη νέων ψηφιακών εργαλείων με τα οποία οι εκπαιδευτικοί μπορούν να βιηθήσουν και να προσελκύσουν τους μαθητές να κατανοήσουν το πλαίσιο της Ευρωπαϊκής Ένωσης, τις αξίες της Ε.Ε. και, με αυτό τον τρόπο, να ενισχύσουν την πολιτιστική τους ταυτότητα και την πολιτιστική συνείδηση των μαθητών! Έξι εταίροι αποτελούν την κοινοπραξία του EUPlay: 1) το σχολείο Szkola Podstawowa στο Proszowicach (Πολωνία), 2) ο Εκπαιδευτικός Όμιλος E-School στην Καρδίτσα (Ελλάδα), 3) το Formative Footprint στο Valladolid (Ισπανία), 4) ο οργανισμός ξενων γλωσσών Eurospeak Limited στο Δουβλίνο (Ιρλανδία), 5) η εταιρεία εκπαιδευτικής τεχνολογίας Damasistem στην Άγκυρα (Τουρκία) και 6) ο εκπαιδευτικός και ερευνητικός οργανισμός STANDO LTD στη Λευκωσία (Κύπρος).

## Αποτελέσματα

Το EUPlay θα παράξει τα ακόλουθα αποτελέσματα:

1. Ο Οδηγός Εκπαίδευσης Εκπαιδευτικών 4.0, που στοχεύει να παρέχει ένα πλαίσιο στους εκπαιδευτικούς για να κατανοήσουν τι είναι το Education 4.0, πώς συνδέεται με το Industry 4.0 και τη σημασία της ευθυγράμμισης των μεθόδων διδασκαλίας και μάθησης με τις δεξιότητες που απαιτούνται στο μέλλον. Επιπλέον, ο Οδηγός θα αποτελέσει τη βάση για την υλοποίηση των παρακάτω αποτελεσμάτων.
2. Το ψηφιακό διαδραστικό βιβλίο EUPlay, που θα παρουσιάζει την ιστορία της Ευρωπαϊκής Ένωσης, το έργο και τις αξίες της, καθώς και βιογραφίες σημαντικών προσωπικοτήτων.
3. Το Ψηφιακό Παιχνίδι Κυνήγι Θησαυρού EUPlay, που θα βοηθήσει τους μαθητές να ανακαλύψουν και να ασχοληθούν με την πολιτιστική κληρονομιά της Ευρώπης και να ενισχύσει την αίσθηση ότι ανήκουν σε έναν κοινό ευρωπαϊκό χώρο.
4. Η πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης EUPlay που θα φιλοξενεί όλα τα αποτελέσματα του έργου!

## Πρόοδος

Οι εταίροι έχουν συναντηθεί μέχρι στιγμής σε δύο διακρατικές συναντήσεις: πρώτα, το Μάιο στην Καρδίτσα (Ελλάδα), όπου συζητήθηκαν τα βασικά του έργου: χρονοδιάγραμμα, στόχοι και καθήκοντα των εταίρων και, ακολούθως, τον Αύγουστο στο Proszowice (Κρακοβία), Πολωνία, όπου συζητήσαν την πρόοδο του έργου και σχεδίασαν τα επόμενα βήματα των δραστηριοτήτων και των αποτελεσμάτων του έργου. Κατά τη διάρκεια του καλοκαιριού, κάθε εταίρος πραγματοποίησε ομαδικές συνεντεύξεις με εκπαιδευτικούς και ειδικούς πληροφορικής στη χώρα του. Οι συνεντεύξεις αποτελούνταν από ερωτήσεις σχετικά με τις απόψεις, τις γνώσεις, τις αντιλήψεις, τις διδακτικές τάσεις και τις ανησυχίες των συμμετεχόντων σχετικά με τα ψηφιακά εργαλεία. Αυτά τα δεδομένα θα χρησιμοποιηθούν για την ανάπτυξη του ψηφιακού διαδραστικού βιβλίου EUPlay και του ψηφιακού παιχνιδιού EUPlay Treasure Hunt. Τα επόμενα βήματά μας είναι να αναπτύξουμε το περιεχόμενο για το ψηφιακό διαδραστικό βιβλίο EUPlay, το οποίο θα εξηγήσει τι είναι και τι κάνει η ΕΕ ενώ θα παρουσιάσει την ιστορία και τις αξίες της καθώς και βιογραφίες σημαντικών προσωπικοτήτων!

## Στόχος

είναι όπως οι εκπαιδευτικοί κατανοήσουν τη σημασία της προετοιμασίας των μαθητών για έναν κόσμο όπου τα ψηφιακά συστήματα είναι διαδεδομένα σε όλους τους κλάδους. Ελπίζεται ότι αυτά τα ψηφιακά εργαλεία θα παρέχουν μια ελκυστική πλατφόρμα για τους νέους Ευρωπαίους για να μάθουν περισσότερα για την Ε.Ε. σε μια εποχή αλλαγών και αυξανόμενης έντασης σε ολόκληρη την Ευρώπη.



Είμαστε πολύ περήφανοι που παρουσιάζουμε το λογότυπο του έργου μας, όπως φαίνεται εδώ!

## Updates

Για περαιτέρω ενημέρωση σχετικά με το έργο, ακολουθήστε μας στο Facebook!

<https://www.facebook.com/euplayproject>  
<https://euplay.eu/>



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

