



Partners

Szkola Podstawowa

Proszowicach, Πολωνία



E-School Educational Group

Καρδίτσα, Ελλάδα



Formative Footprint

Valladolid, Ισπανία



Eurospeak Limited

Δουβλίνο, Ireland



Damasistem

Άγκυρα, Τουρκία



STANDOutEdu

Λευκωσία, Κύπρος



Για περισσότερα νέα σχετικά με την ανάπτυξη του έργου και πρόσβαση στα αποτελέσματά μας, μπορείτε επίσης να επισκεφθείτε τον ιστότοπό μας ή τη σελίδα μας στο Facebook!

<https://euplay.eu/>

facebook.com/euplayproject/

Περισσότερες πληροφορίες για το σχέδιο:

 E-SCHOOL www.euprojects.gr

STANDOutEdu



Discovering the
EU *by* **PLAY**ing

"Strengthening European Identity through Education and Culture"

2021-1-PL01-KA220-SCH-000034346

Πρόκειται για ένα διετές, χρηματοδοτούμενο από την ΕΕ έργο, που στοχεύει στην ανάπτυξη νέων ψηφιακών εργαλείων με τα οποία οι εκπαιδευτικοί μπορούν να προσελκύσουν, να προσεγγίσουν και να βοηθήσουν τους μαθητές να κατανοήσουν το πλαίσιο της Ευρωπαϊκής Ένωσης, τις αξίες της ΕΕ και, στη συνέχεια, να ενισχύσουν την πολιτιστική τους ταυτότητα και την πολιτιστική τους συνείδηση!



**Co-funded by
the European Union**

Στόχοι

Ο στόχος του σχεδίου EUPlay (Discovering the EU by PLAYing) αφορά την ανάπτυξη νέων ψηφιακών εργαλείων με τα οποία οι εκπαιδευτικοί μπορούν να προσελκύσουν, να προσεγγίσουν και να βοηθήσουν τους μαθητές να ευαισθητοποιηθούν και να κατανοήσουν το πλαίσιο της Ευρωπαϊκής Ένωσης, τις αξίες της ΕΕ και να ενισχύσουν την πολιτιστική τους ταυτότητα και την πολιτιστική τους ευαισθητοποίηση. Επιπλέον, οι εκπαιδευτικοί θα ενισχύσουν την κατανόησή τους σχετικά με τη σημασία της προετοιμασίας των μαθητών για έναν κόσμο όπου τα ψηφιακά συστήματα κυριαρχούν σε όλους τους κλάδους.



Αποτελέσματα

Το σχέδιο EUPlay προβλέπει τα ακόλουθα αποτελέσματα:

1. Ο Οδηγός για Εκπαιδευτικούς για την Εκπαίδευση 4.0, ο οποίος έχει ως στόχο να παρέχει ένα πλαίσιο στους εκπαιδευτικούς για να κατανοήσουν τι είναι η Εκπαίδευση 4.0, πώς συνδέεται με τη Βιομηχανία 4.0 και τη σημασία της ευθυγράμμισης των μεθόδων διδασκαλίας και μάθησης με τις δεξιότητες που απαιτούνται στο μέλλον.
2. Το ψηφιακό διαδραστικό βιβλίο EUPlay, το οποίο παρουσιάζει την ιστορία της Ευρωπαϊκής Ένωσης, εξηγεί τι είναι η ΕΕ, τι κάνει, τις αξίες της, καθώς και βιογραφίες σημαντικών ηγετών που αποτέλεσαν την κινητήρια δύναμη για τη δημιουργία της ΕΕ..
3. Το ψηφιακό παιχνίδι EUPlay κινήγι θησαυρού, το οποίο θα βοηθήσει τους μαθητές να ανακαλύψουν την πολιτιστική κληρονομιά της Ευρώπης και θα ενισχύσει την αίσθηση ότι ανήκουν σε έναν κοινό ευρωπαϊκό χώρο..
4. Η πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης EUPlay, η οποία θα φιλοξενήσει όλα τα αποτελέσματα του σχεδίου.



Κατά τη διάρκεια του σχεδίου, οι εκπαιδευτικοί θα κατανοήσουν καλύτερα τη σημασία του εφοδιασμού των μαθητών με ψηφιακές δεξιότητες. Επιπλέον το σχέδιο προβλέπει την ανάπτυξη ψηφιακών πόρων που θα προσφέρουν μια ελκυστική πλατφόρμα για τους νέους Ευρωπαίους να ενισχύσουν τις γνώσεις τους σχετικά με την ΕΕ.